**GIÁO ÁN**

**Hoạt động: KPKH**

**Đề tài: Sự kì diệu của cái bóng**

**Độ tuổi: Trẻ 5 - 6 tuổi**

**Thời gian: 30 - 35 phút**

**I. Mục đích yêu cầu**

**1. Kiến thức:**

- Trẻ biết bóng của một vật là hình ảnh phản chiếu lại vật đó khi có ánh sáng chiếu vào.

- Trẻ biết khi gần ánh sáng thì bóng to, xa ánh sáng thì bóng nhỏ. Biết bóng có hình dạng giống với vật được chiếu. Biết cách tạo ra chiếc bóng theo ý thích của mình.

**2. Kỹ năng:**

- Rèn cho trẻ khả năng quan sát, so sánh, ghi nhớ có chủ định.

- Rèn kỹ năng phát triển ngôn ngữ cho trẻ.

**3. Giáo dục:**

- Trẻ yêu thích, hứng thú trong giờ học.

- Giáo dục trẻ bảo vệ bản thân, không chơi ngoài trời nắng.

**II. Chuẩn bị.**

- Máy vi tính, giáo án.

- Khung, rối hoa hướng dương.

- Đèn pin, vật chiếu bóng, bàn.

- Tranh cho trẻ chơi trò chơi.

**III. Tiến hành hoạt động**

1. **Hoạt động mở đầu**

- Cô kể cho trẻ nghe truyện “Bông hoa hướng dương”

- Trò chuyện với trẻ về câu chuyện.

+ Bạn Hoa Hướng Dương tò mò, thắc mắc điều gì?

+ Bạn nhìn thấy cái gì?

- Đúng rồi, bạn nhìn thấy một cái bóng và bạn không biết vì sao nó lại xuất hiện ở đây. Để giải đáp câu trả lời của bạn Hoa Hướng Dương thì hôm nay cô và các con sẽ cùng nhau khám phá về “Cái bóng” nhé.

**2. Hoạt động nhận thức:**

- Bây giờ cô sẽ thưởng cho các con trò chơi mang tên “Cái bóng”.

- Để chơi được trò chơi này cô đã chuẩn bị cho các con những chiếc đèn pin, nhiệm vụ của các con là chọn những đồ vật mà các con thích để chơi cùng với chiếc đèn pin đấy.

+ Các con đã biết cách sử dụng đèn pin chưa?

- Muốn chơi tốt trò chơi này thì các con hãy cùng nhau tạo thành từng nhóm, các thành viên trong nhóm cùng nhau thảo luận, phân công nhiệm vụ xem các con sẽ chơi như thế nào với cái bóng và cần sử dụng đồ dùng đồ chơi gì để có thể chơi với cái bóng.

- Cô cho trẻ tự chơi và khám phá các hiện tượng như: Khi bật đèn, tắt đèn, vật chuyển động, vật gần đèn, vật xa đèn…

- Trẻ trải nghiệm trực tiếp với cái bóng qua đôi bàn tay của mình bằng cách tạo hình các con vật, múa bóng…

+ Các con vừa chơi trò chơi gì?

+ Khi chơi trò chơi “Cái bóng” các con cần những đồ dùng, đồ chơi gì?

+ Các con chơi như thế nào?

+ Các con phát hiện ra điều đặc biệt gì khi chơi trò chơi với cái bóng?

+ Khi chúng ta chiếu ánh sáng vào đồ vật thì cái gì xuất hiện?

+ Đồ vật khác nhau thì cái bóng sẽ thế nào?

- Trẻ vận động bài hát “A ram sam sam”.

- Cô mời 1 hoặc 2 trẻ lên đứng trước màn chiếu bóng. Cô mời một bạn lên bật đèn pin, tắt đèn pin theo yêu cầu của cô. Sau đó cô sẽ đưa ra một số câu hỏi, các bạn ngồi ở phía dưới cùng quan sát và trả lời câu hỏi của cô.

- Cô tóm ý: Khi chúng ta chiếu ánh sáng vào đồ vật thì cái bóng xuất hiện. Cái bóng của đồ vật đó giống với đồ vật chúng ta chiếu và đồ vật khác nhau thì cái bóng sẽ khác nhau đấy. Và khi gần ánh sáng thì bóng to, xa ánh sáng thì bóng nhỏ.

**Trò chơi 1: Bé vui tìm bóng**

- Cách chơi: Cô chia thành 3 đội. Các thành viên trong đội cùng nhau thảo luận tìm những đồ vật, con vật gắn vào bức tranh sao cho phù hợp với cái bóng trên tranh.

- Luật chơi: Đội nào gắn nhanh và đúng là đội thắng cuộc.

- Cô tổ chức cho trẻ chơi và nhận xét sau khi chơi.

**Trò chơi 2: Tạo dáng với bóng**

- Cách chơi: Cô chọn 1 trẻ lên đứng sau màn hình. Khi nhạc mở lên thì tất cả các con vận động theo nhạc, khi nhạc dừng trẻ dừng lại ở động tác đó và những trẻ còn lại phải tạo dáng đúng với cái bóng của bạn ở phía sau màn hình.

- Luật chơi: Bạn nào tạo dáng sai thì nhảy lò cò.

- Cô tổ chức cho trẻ chơi và nhận xét sau mỗi lần chơi.

- Các con vừa học về cái gì?

- Chúng mình đã tìm được câu trả lời cho bạn Hoa Hướng Dương chưa?

- Bạn Hoa Hướng Dương đã nhìn thấy cái gì?

- Tại sao cái bóng của bạn Hoa Hướng Dương xuất hiện?

- Ngoài ánh sáng đèn pin ra các con còn biết nguồn ánh sáng nào khác?

- Ngoài ánh sáng nhân tạo như: đèn pin, đèn điện còn có ánh sáng tự nhiên: mặt trời, mặt trăng,… các nguồn sáng đó khi chiếu vào đối tượng đều tạo ra bóng của đối tượng đó.

\* Giáo dục: Trẻ biết chơi ở nơi có bóng râm, tránh ánh nắng mặt trời, buổi tối có ánh trăng các con có thể chơi với cái bóng của mình dưới trăng đấy.

**3. Kết thúc hoạt động**

Hát vận động bài hát: Khám phá thế giới tuyệt vời.